П. А. Провоторова, Г. В. Мироненко, А. Б. Зинченко (Ростов-на-Дону, ЮФУ). Структурированные инвестиционные игры.

Инвестиционные игры моделируют коалиционное взаимодействие инвесторов при вкладе капитала в многопериодные проекты. Характеристическая функция $\nu\colon 2^N\to \mathbf{R}$ инвестиционной игры (N,ν) , где $N=\{1,2,\ldots,n\}$ — множество инвесторов, определяется задачами смешанного целочисленного программирования. Условия целочисленности возникают, например, при инвестировании производственных процессов. В литературе по инвестиционным играм ycmouulemen называют дележи, принадлежащие ядру. Однако в отличие от игр, определенных задачами линейного программирования, ядро инвестиционной игры может быть пустым. Кроме того, существуют реальные инвестиционные проекты, порождающие игры с парадоксальными ядрами. В докладе доказано, что такими являются игры «большого босса» с владельцем максимального капитала в качестве босса и симметричными малыми игроками. Если предположить, что дополнительную (по сравнению с индивидуальными возможностями) прибыль могут получить только коалиции, включающие в себя босса и хотя бы одного малого игрока, то концепция ядра дает единственный дележ, согласно которому вся прибыль от кооперативного инвестирования достается боссу.

В докладе вводятся структурированные инвестиционные игры (N,ν,C) , где $C=\{C_1,C_2,\ldots,C_m\}$ — разбиение N, разрешающие образование подкоалиций внутри максимальной коалиции, и новое решение $k(N,\nu,C)$, названное коалиционным консенсус-решением. Инвестиционная игра (N,ν,C) распадается на игру между коалициями C_1,C_2,\ldots,C_m и игры внутри коалиций $C_p\in C$. В отличие от ядра, консенсус-решение всегда существует и единственно. Получена явная формула для $k(N,\nu,C)$. Доказано, что коалиционное консенсус-решение является единственным решением игры (N,ν,C) , удовлетворяющим аксиомам эффективности, аддитивности, внешней симметричности, внутренней симметричности и модифицированной аксиоме нейтрального игрока.

В инвестиционной игре большого босса со структурой $C = \{\{1\}, \{2, \dots, n\}\}$, соответствующей объединению малых игроков против босса, консенсус-решение согласуется с реальной ситуацией (половина прибыли достается боссу, другая половина равномерно распределяется между малыми игроками) и доминирует по Лоренцу дележ ядра, N-ядро, τ -значение, а также значение Шепли.