

**И. В. М и с ю р а** (Ростов-на-Дону, ЮФУ). **Один метод фильтрации случайного сигнала.**

Наблюдается случайный процесс  $X(t, \omega)$ , который дискретизируется с заданным шагом, и получаем вектор  $\mathbf{X}(\omega)$  размерности  $n$ ,  $X(t, \omega) \rightarrow \mathbf{X}(\omega)$ . Вектор  $\mathbf{X}(\omega)$  представим в виде  $\mathbf{X}(\omega) = Y(\omega) + N(\omega)$ , где  $Y(\omega)$  — сигнал,  $N(\omega)$  — шум, причем  $N(\omega) \in \mathbf{N}(0, \sigma_{\text{шума}}^2 E)$  является нормально распределенным случайным вектором.

Пусть  $y_{i+1} - y_i = r_{i+1}$ ,  $i = 1, 2, \dots, n-1$ . Тогда

$$AY = R, \quad (1)$$

где  $R$  является нормально распределенным случайным вектором ( $R \in \mathbf{N}(0, \sigma_{\text{сигн.}}^2 E)$ ) и матрица  $A$  является теплицевой, т. е.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ -1 & 1 & 0 & \vdots \\ \vdots & -1 & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Для выделения сигнала применим метод максимального правдоподобия Фишера. Условная вероятность вычисляется по формуле

$$P(X|Y) = \frac{1}{(2\pi)^{n/2} (\sigma_{\text{шума}}^2)^{n/2}} \exp \left\{ -\frac{1}{2\sigma_{\text{шума}}^2} (Y - X, Y - X) \right\},$$

$$P(Y) = \frac{1}{(2\pi)^{n/2} (\sigma_{\text{шума}}^2)^{n/2}} \exp \left\{ -\frac{1}{2\sigma_{\text{шума}}^2} (C_Y^{-1} Y, Y) \right\},$$

где  $C_Y$  — ковариационная матрица вектора  $Y$ .

Для нахождения максимально правдоподобной оценки вектора  $Y$ , выполнив преобразования, перейдем к решению задачи

$$\frac{1}{\sigma_{\text{шума}}^2} (Y - X, Y - X) + (C_Y^{-1} Y, Y) \rightarrow \min_Y.$$

Решая поставленную задачу, получаем

$$Y = \left( E + \frac{\sigma_{\text{шума}}^2}{\sigma_{\text{сигн.}}^2} A^T A \right)^{-1} X.$$

Из (1) следует, что  $A^T A$  имеет вид

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & \dots & 0 \\ -1 & 2 & -1 & \vdots \\ \vdots & -1 & \ddots & -1 \\ 0 & \dots & -1 & 2 \end{bmatrix}.$$

Обозначим  $H = E + (\sigma_{\text{шума}}^2 / \sigma_{\text{сигн.}}^2) A^T A$ . Тогда  $Y = H^{-1} X$ . Найдем обратную матрицу  $H^{-1}$ . Очевидно,  $H$  — симметричный линейный оператор и  $H = \sum_{i=1}^n \lambda_i u_i u_i^T$ , где  $\lambda_i$  — собственные числа,  $u_i$  — собственные нормированные векторы матрицы  $H$ . Поэтому  $H^{-1} = \sum_{i=1}^n \lambda_i^{-1} u_i u_i^T$  (при условии, что  $\lambda_i \neq 0$ ).

Найдем собственные числа матрицы  $H$ . Воспользуемся для этого работой Белмана, посвященной специальным вычислительным методам [1]. Собственные значения  $\lambda_j$  матрицы  $H$  равны

$$\lambda_j = 2 \left\{ 1 - \cos \left[ \frac{j\pi}{n+1} \right] \right\}, \quad j = 1, 2, \dots, n.$$

Столбцы матрицы  $F = (f_{ij})$  являются ненормированными собственными векторами матрицы  $H$ . Элементы матрицы  $F$  определяются выражением  $f_{ij} = \sin[ij\pi/(n+1)]$ . Столбцы матрицы  $F$  — собственные векторы матрицы  $H$ .

Основным результатом данной работы является вычислительно эффективный алгоритм обращения матрицы  $H$ , который может быть использован не только в задачах фильтрации сигнала.

#### СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Беллман Р., Энджел Э. Динамическое программирование и уравнения в частных производных. М.: Мир, 1974, 205 с.